

PRODUKTINFORMATION

SPT





Einführung

Moderne Sportwissenschaften haben das Training von Spielern und Trainern verändert.

Sports Performance Tracking (SPT) ist angetreten, um Amateur-Spielern und Mannschaften in Kontaktsportarten die Möglichkeit zu geben, ihre Leistungen gemäss moderner Technologie einfach und schnell aufzuzeichnen und zu verfolgen.

Als innovative Verbindung von Wissenschaft und der neuesten Technologie , verändert der SPT GPS Tracker weltweit den Sport.



SPT GPS

Der SPT GPS Tracker ist ein 10 HZ Messgerät, dass alle Bewegungen und Leistungen genau aufzeichnet. Es wurde speziell für die besonderen Ansprüche von Kontaktsportarten entwickelt. Trotz der hohen Robustheit ist der SPT Tracker nicht grösser als eine Streichholzschachtel und schmäler als ein Bleistift.

GameTraka®

GameTraka® ist SPTs Analyse tool, gespeichert wird alles in einer cloud. Mit eingebauten Algorithmen und Datenbankstrukturen kann die Software die Leistungen auf allen Geräten wie Laptops, Smartphones, und Tablets anzeigen. Sowohl auf Mac als auch Windows.

GameTraka® ist anders als andere tragbare GPS Systeme. Durch die günstige Anschaffung der Systeme und die Auswertung auf einer Cloud verändert SPT den Amateursport weltweit. Die Software nutzt auch ‚Gamify‘ Optionen, um die eigenen Leistungen mit anderen Spielern weltweit vergleichbar zu machen. Damit kreiert man eine interessante und nützliche weltweite Vergleichbarkeit die vor allem Jugendliche sehr reizen wird und einen ständigen positiven Wettbewerbsimpuls generiert.

Technische Daten

Technik

- GNSS Ortsbestimmung • Beschleunigungsmesser
- Magnetometer • Bluetooth • 10Hz Aufnahme
- 10 Std. Speicherkapazität • 6 Std. Akkulaufzeit

GameTraka® Leistungen

- Geschwindigkeit • Entfernung • Belastung • Heatmaps
- Laufzonen • Intervalle • Spielervergleiche
- Team management • Druckbare Spielberichte



**Einfach zu
gebrauchen**



**Schlank, leicht
und stilvoll**



27g gewicht



Bluetooth

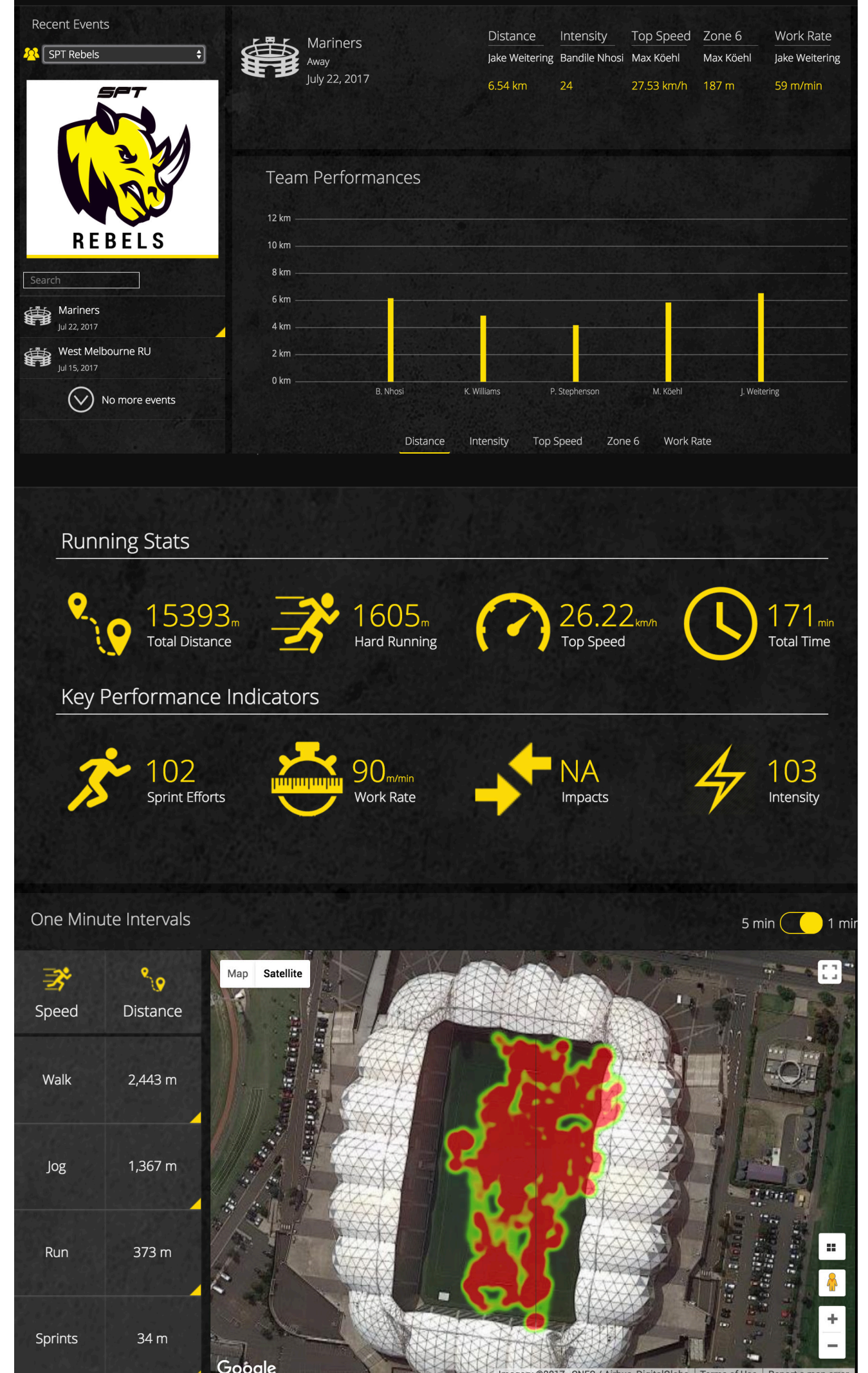


GPS Fetures

- **Beschleunigungsmesser, Gyroskop und Magnetometer (Inertial Movement Unit)** - berechnet Geschwindigkeit, Tempowechsel und Bewegungen
- **GNSS Ortsbestimmung** via Satellitensignal
- **Bluetooth** - vereinfacht die Verbindung mit anderen Geräten
- **10Hz Aufnahme** - garantiert schnelle Aufnahme-Frequenz in einem kompakten Gerät
- **10+ Stunden Speicherkapazität** - erleichtert Aufnahme vieler Trainingseinheiten

Speicher Deine Leistung Nutze die Daten Verbesser Dein Spiel

GameTraka® versetzt Nutzer in die Lage, grosse und komplizierte Datenmengen übersichtlich und einfach zu analysieren.



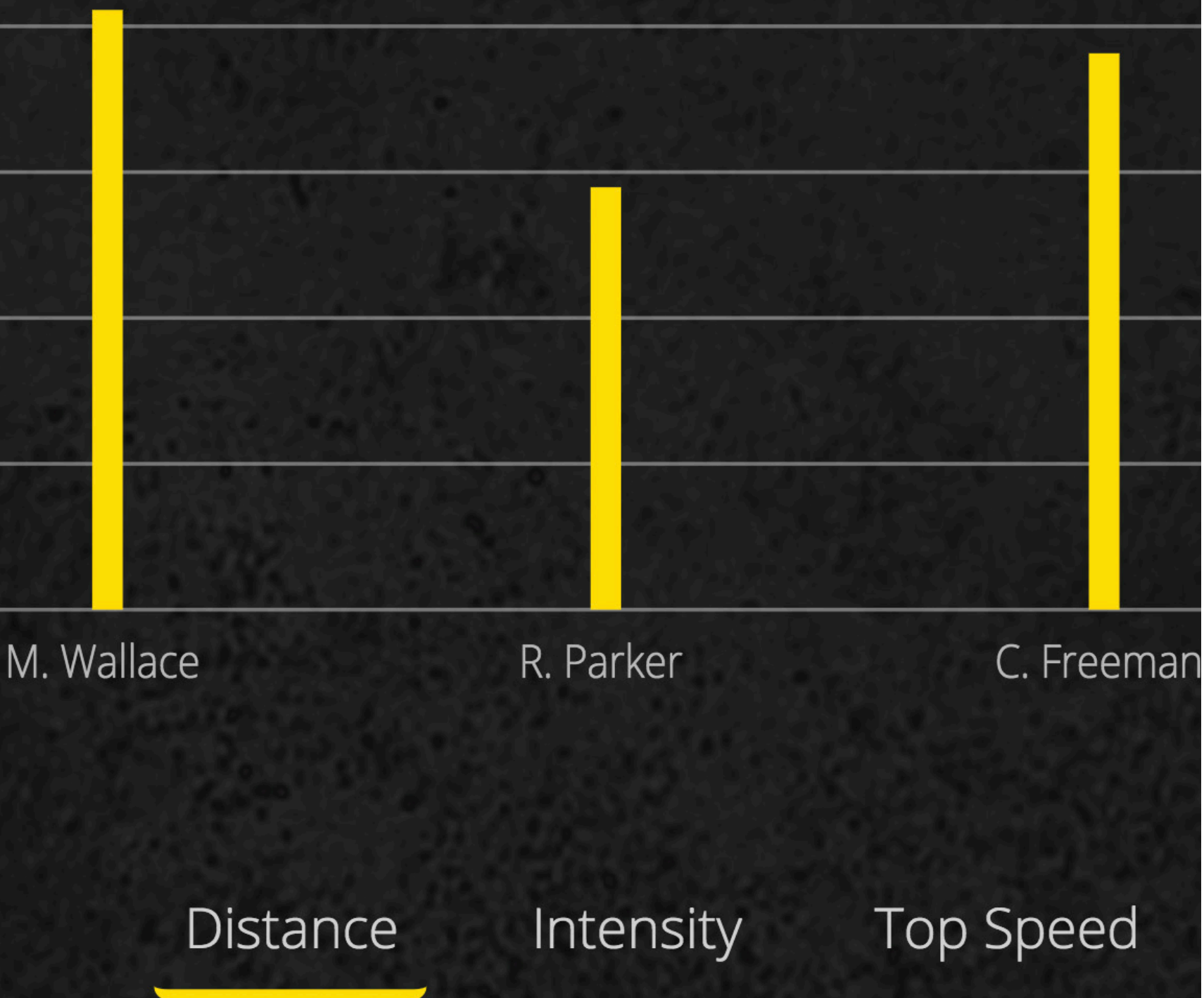
Geschwindigkeit

Die Laufgeschwindigkeit determiniert die Rolle, die ein Spieler auf dem Feld einnehmen sollte.

SPT misst kontinuierlich die Geschwindigkeit und natürlich auch den Top Speed während der Leistung.

Aber GameTraka misst nicht nur die Geschwindigkeit, sondern zeigt auch die Anzahl der Sprints. Ein Sprint wird gezählt, wenn der Spieler schneller als 4,5m/Sek. oder 16,2 km/h länger als eine Sekunde am Stück rennt.





Entfernung

Die Entfernung ist die Gesamtdistanz, die ein Spieler in Kilometern während der Leistung gelaufen ist.

GameTraka® zeigt auch an, wie lange es gedauert hat, die Entfernung zu laufen. Damit kann die Leistungsfähigkeit und die Fitness des Spielers erkannt und über Zeit verfolgt werden.

Diese Funktion können Trainer auch in der Nebensaison nutzen, um die Fitness der Spieler zu erkennen.

Auch können diese Leistungsdaten zur Verletzungsprävention genutzt werden, z.B. durch Überwachung zu großer Trainingsumfänge und Begrenzung auf ein optimales Niveau.

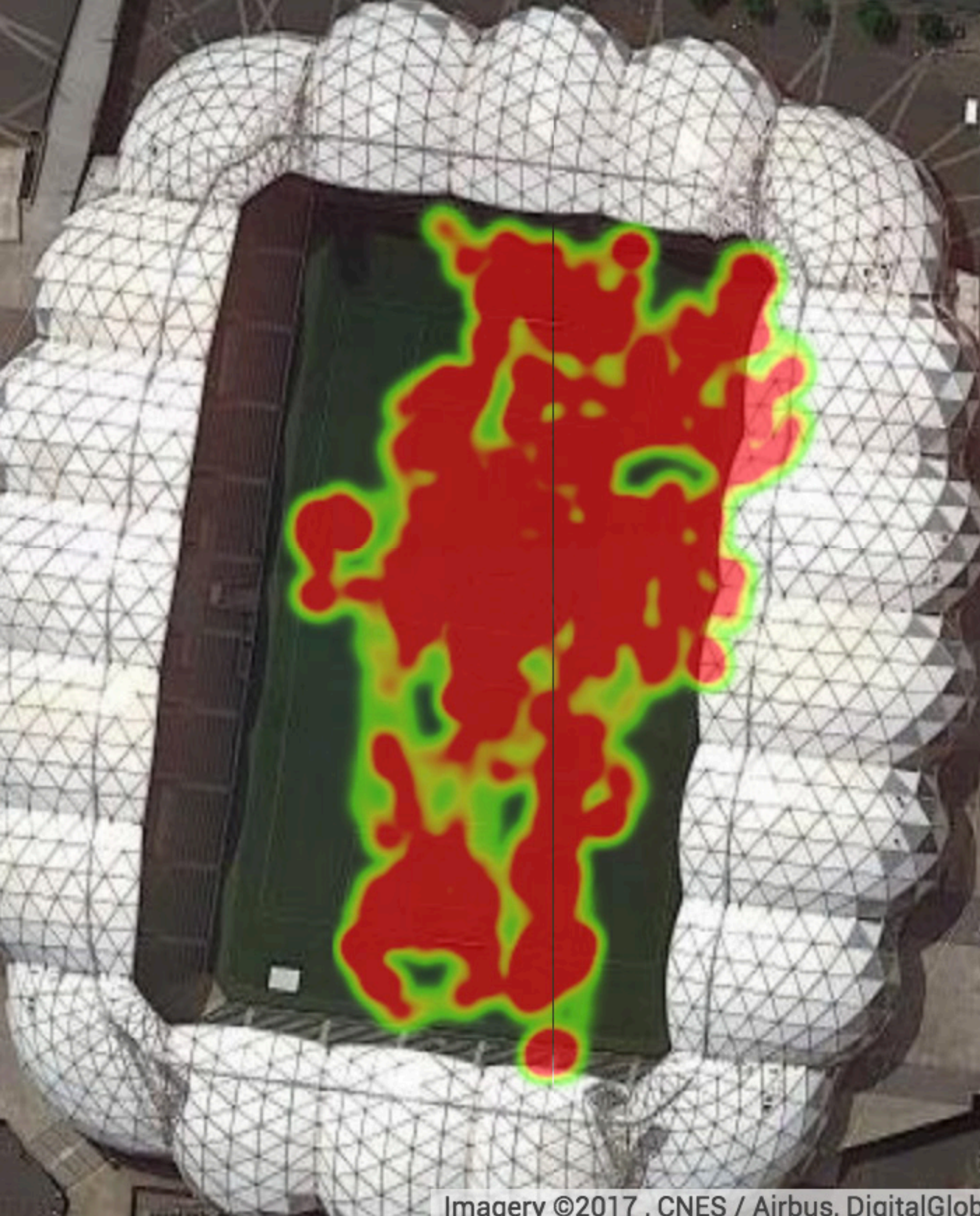
Belastung

Die Belastung wird durch den hauseigenen SPT Algorithmus berechnet. Der GPS Tracker benutzt zur Berechnung die unterschiedlichen Geschwindigkeiten, um aus schnellen Bewegungen, deren Dauer und der Häufigkeit die Belastung als absolute Zahl auszudrücken.

GameTraka® erlaubt es den Spielern eigene Leistungen über die Zeit und auch den Vergleich mit anderen Spielern weltweit herzustellen.

Die fittesten und schnellsten Profi-Spieler schaffen es auf Werte von bis zu 125 zu kommen, während Amateure in den härtesten Einheiten 100 erreichen können.





Heatmaps

Heatmaps zeigt an, wieviel Zeit sich ein Spieler an einem bestimmten Ort auf dem Spielfeld aufgehalten hat.

GameTraka® präsentiert die Daten aus übersichtlicher Vogelperspektive auf einem Satellitenbild oder einer einfachen Karte. Rote Farbe deutet dabei eine lange Aufenthaltsdauer an einem Ort an.

Heatmaps können bei der Analyse entweder nach selbst angelegten Trainingssegmenten (bspw. Aufwärmen, Kondition, Schusstraining) oder nach Laufzonen angepasst werden. Diese Daten sind nicht nur cool zu betrachten, sondern auch nützlich für Trainer, um die Einhaltung der Spieltaktik zu überprüfen.

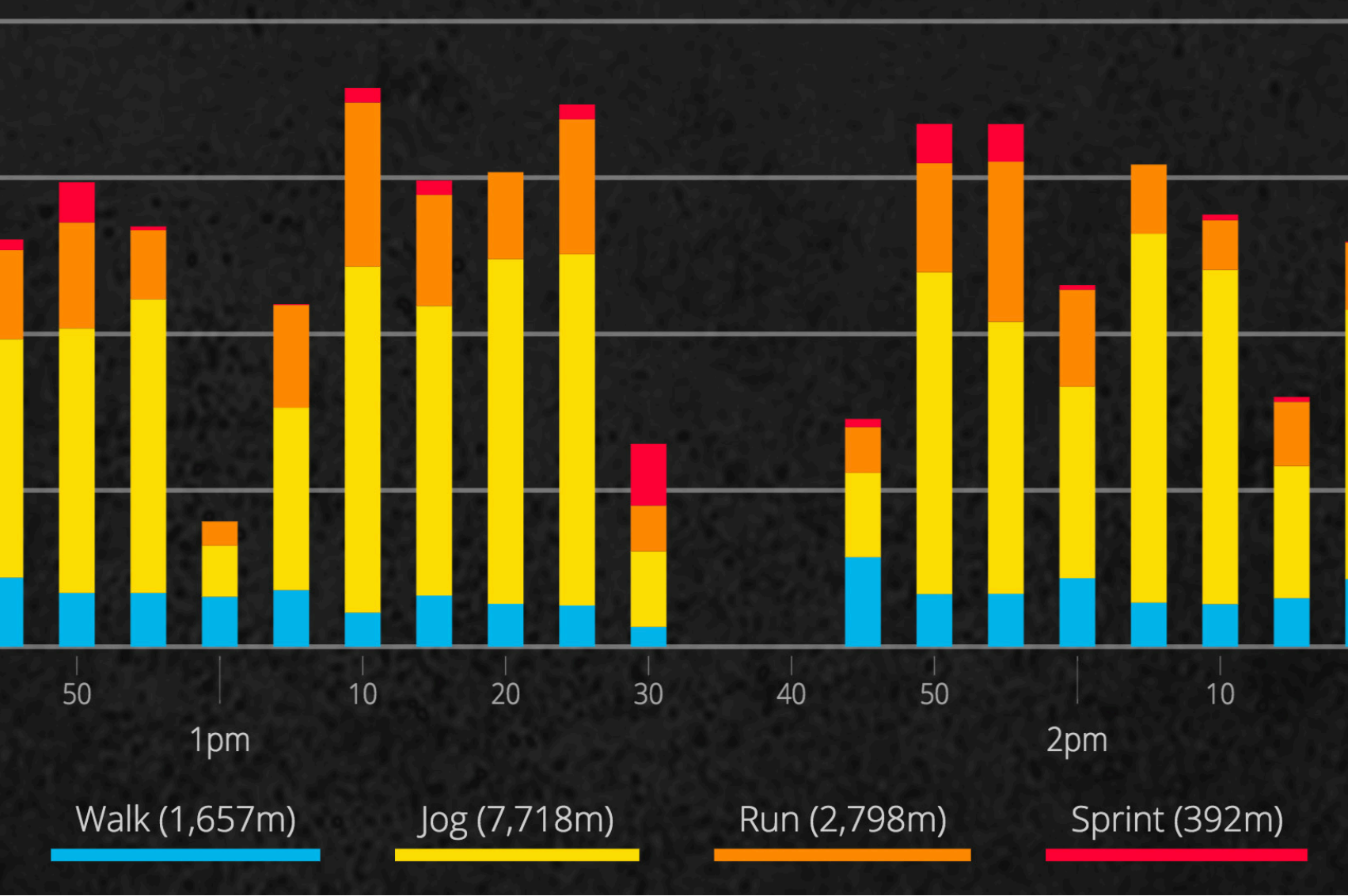
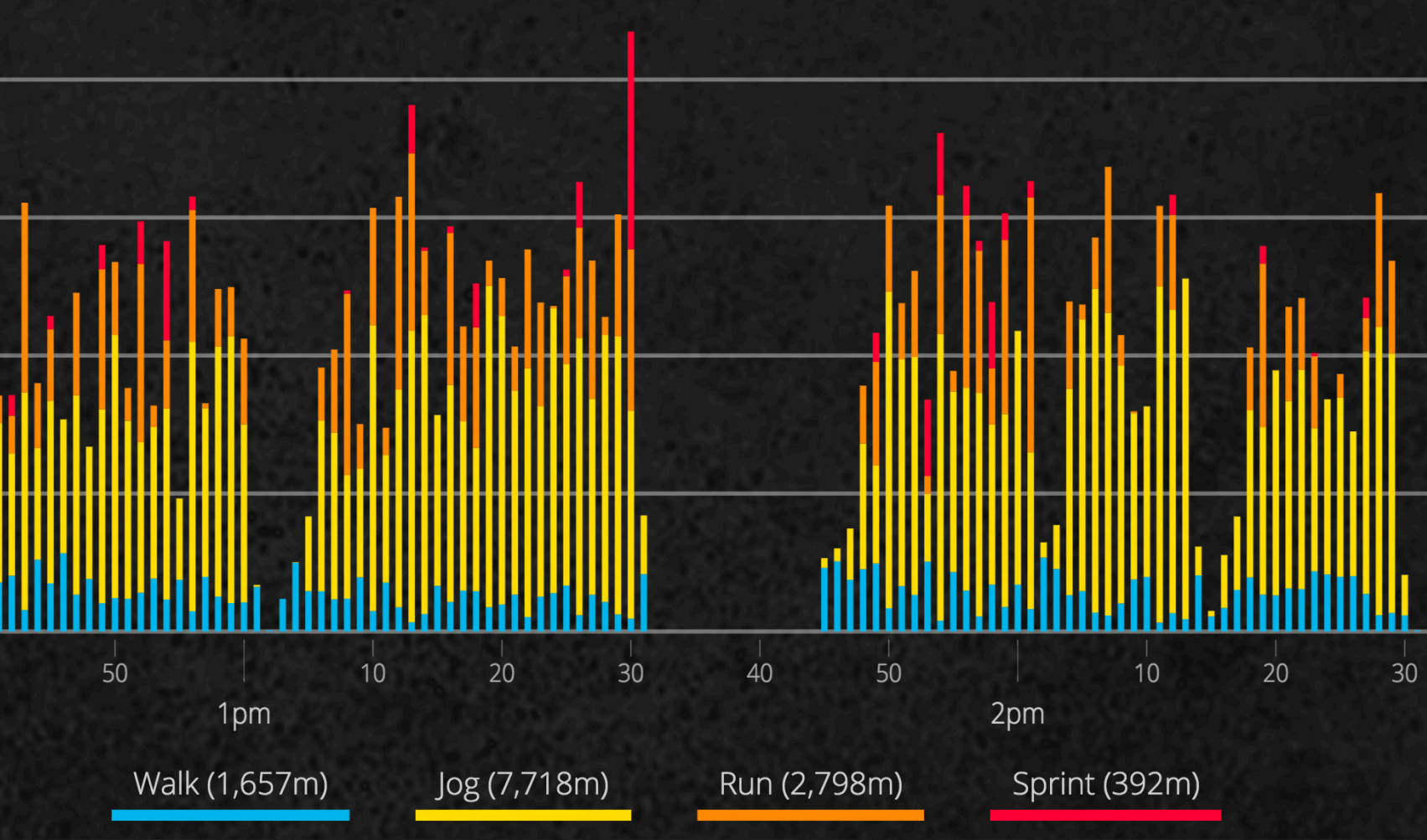
Laufzonen

Je nach gelaufener Geschwindigkeit berechnet Gametraka® die gelaufene Entfernung pro Laufzone. Die Grenzwerte sind in folgender Tabelle gezeigt:

	m/s	km/h
Zone 1	0 - 1.9	0 - 7.2
Zone 2	2 - 2.9	7.2 - 10.8
Zone 3	3 - 3.9	10.8 - 14.4
Zone 4	4 - 4.9	14.4 - 18.0
Zone 5	5 - 5.9	18.0 - 21.6
Zone 6	6+	21.6+

Die Laufzonen werden parallel zu den Heatmaps gezeigt und können nach den verschiedenen Zonen getrennt betrachtet werden. Dadurch zeigen sie ein noch genaueres Abbild der Leistung.





Intervalle

Werden gezeigt durch Unterteilen der gelaufenen
Geschwindigkeit in Gehen, Joggen und Rennen.
GameTraka's® Intervalle können pro 1- Minuten oder
5-Minutenintervalle gezeigt werden. Damit kann die
Leistung über den gesamten Verlauf betrachtet werden.
Von Anfang bis Ende.

Durch einfache Spielervergleiche können die Leistungen
einzeln ins Verhältnis und auch
Mannschaftsleistungsfähigkeiten insgesamt
bewertet werden.

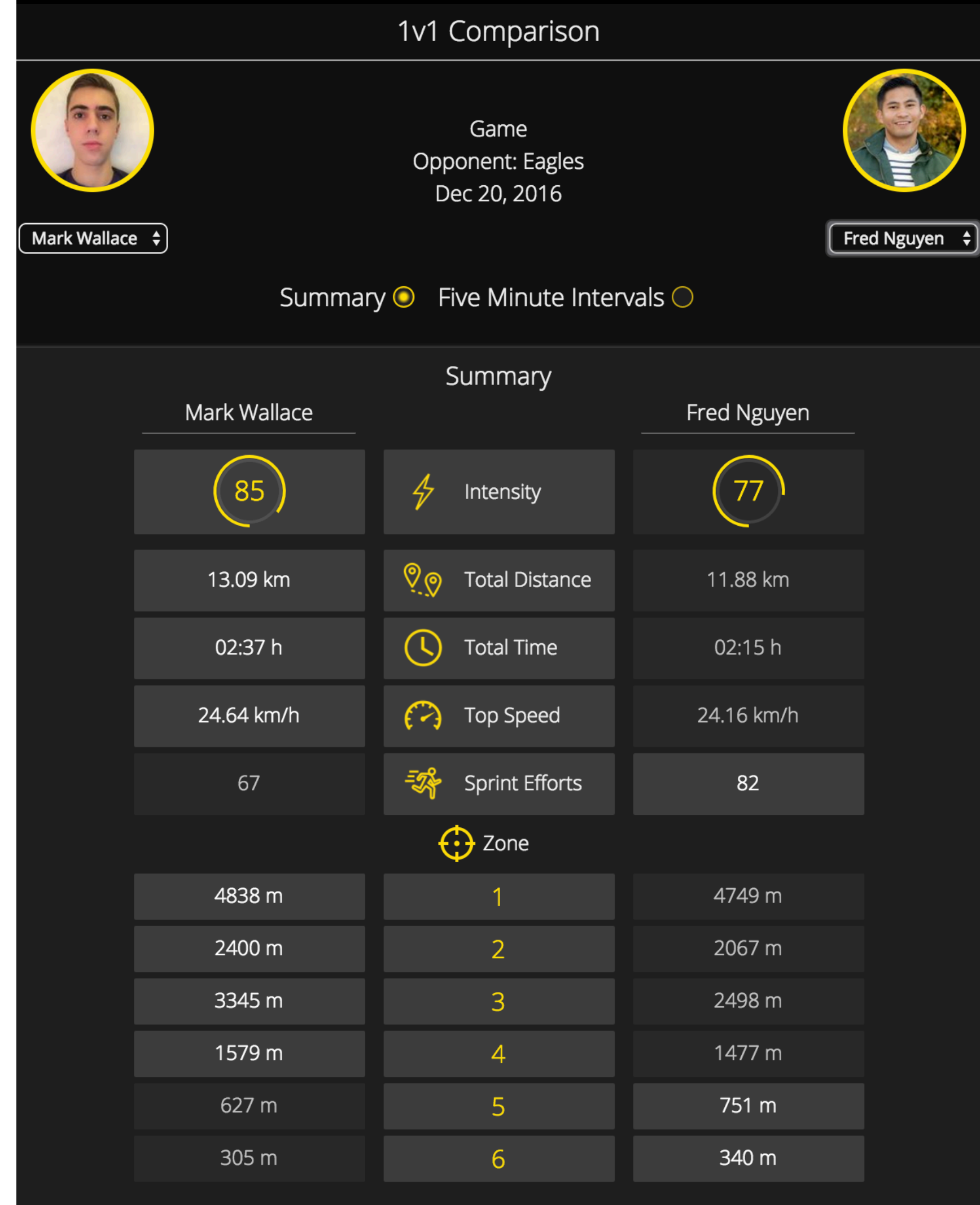
Das Fitnesslevel aller kann gezeigt werden und wirkt
motivierend für alle.

Spielervergleiche

Durch die automatischen Spielervergleiche werden Leistungen vergleichbar. Ob zwischen zwei Leistungen einer Person oder zweier Personen während eines Spiels: GameTraka® macht es leicht, eine schnelle und ehrliche Leistungsdiagnostik durchzuführen

Alle wesentlichen Daten wie Belastung, Dauer, Geschwindigkeit, Sprints, Laufzonen etc. werden auf einen Blick sichtbar.

Die Daten können dabei als Zahlen oder aber als übersichtliche Balkendiagramme dargestellt werden.





Beschleunigung Abbremsen Aufprall

Auch die Fähigkeit schneller Richtungswechsel bedingt die Leistungsfähigkeit eines Spielers. Die Messung dieser schnellen Beschleunigungen und des Abbremsens ist daher wichtiger Bestandteil der Auswertungen.

SPT's GPS Tracker notiert dabei alle Momente, bei denen ein 'Aufprall' von mehr als 5G innerhalb eines Zeitraumes von weniger als 3 Sekunden vorkommt und definiert diesen als 'Impact'. Die Zählung dieser Vorfälle kann dann mitaufzeigen, ob und inwiefern es einen Einfluss auf die Leistung gegeben hat.

Leistung

Die gelaufene Entfernung in Bezug auf die Trainingseinheit oder Spiel kann genutzt werden, um Spieler und Einheiten zu vergleichen und Schlüsse zu ziehen. Auch zwischen Stamm- und Auswechselspielern und zwischen den verschiedenen Positionen. Ebenso können Ermüdungen im Verlauf einer Saison festgestellt und eventuell Verletzungen vermieden werden. Maximalbelastungen in einem Spiel können den Trainingsbedarf feststellen lassen.





Nicht raten. Messen!

Goetz Rittner Margo GmbH & Co

E: info@margotrading.com **PH:** +49 171 9928252

www.sportspowercetracking.com